

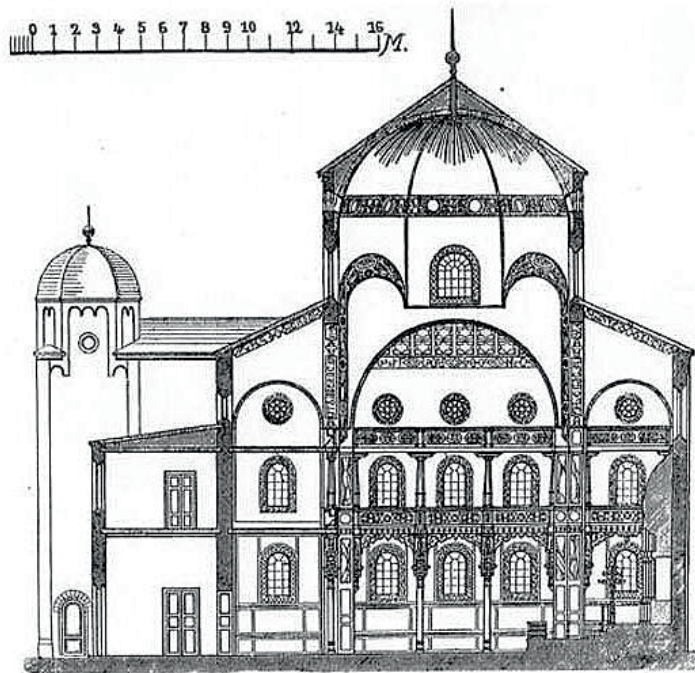
Mark Question hat uns einen neuen Hinweis übermittelt.

Sucht bei dem gefundenen Ort einen Hinweis auf den Architekten der alten Synagoge.

Manchmal verschwinden ja auch Dinge, deshalb hat uns Mark Question auch ein Foto des Denkmals mitgeschickt.



So, hier ist es noch etwas deutlicher zu erkennen und er wird damit seinen Namen verraten.



Es gab um 1800 keine Synagoge in Dresden, aber der berühmte Architekt Gottfried Semper (Er ist auch der Architekt der Semperoper) wurde mit dem Entwurf für eine Synagoge beauftragt.



So sah die fertige, 1840 geweihte Synagoge aus.

So, hier gibt es nun wieder zwei Aufgaben zu lösen.

Der erste Vokal (Selbstlaut) seines Vornamens ist der vorletzte Buchstabe des Passworts.

Dies ist nun der 4. Buchstabe des Passwortes:

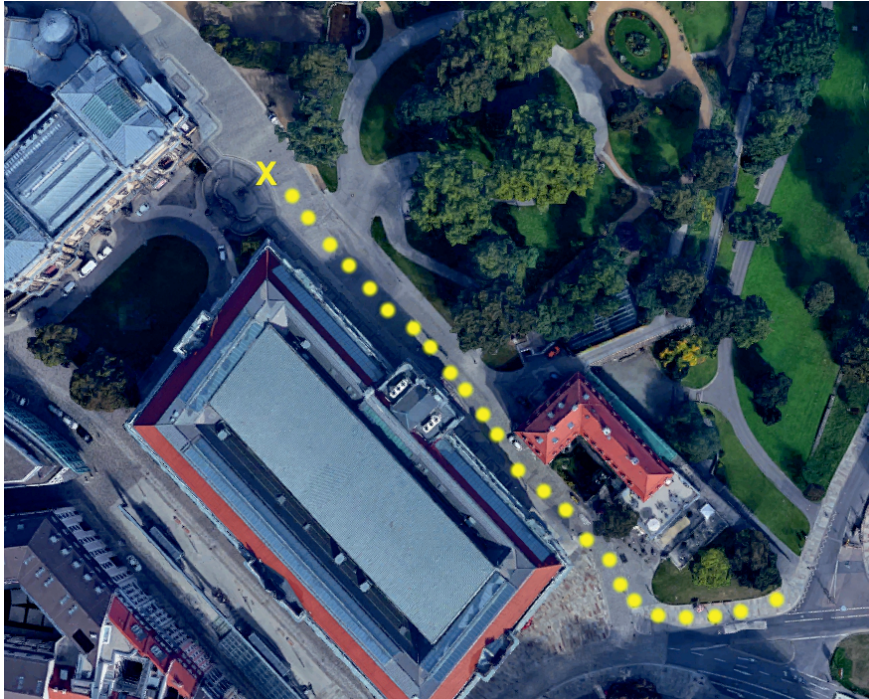
Nun noch die zweite Aufgabe. Ihr benötigt nun noch den Zahlencode für die nächste Hinweismappe:

Mark Question hat uns folgende Information übermittelt:

i a h = ? ? ?

Findet mit Hilfe der Kodiermaschine den passenden Zahlencode.





Mark Question  
hat Euch wieder  
eine  
Wegbeschreibung  
geschickt.  
Es ist nur ein  
kurzer Weg bis zum  
nächsten Ort.

Dort warten neue  
Aufgaben und  
Hinweise auf  
Euch.